

ZABAVNE IGRE ZA CELO DRUŽINO

OSVOBODI ČOKOLADO

Dve ali več skupin sedita na enem koncu sobe in mečeta kocko. Tisti, ki vrže 6, si mora hitro nadeti šal, kapo in rokavice, vzeti vilice in nož ter odhiteti na drugo stran sobe, kjer ga čaka čokolada. Jestu jo mora z vilico (vsak član naj ima svojo vilico). Če vmes že naslednji igralec iz njegove skupine vrže 6, ga ta zamenja. Zmaga skupina, ki prva poje čokolado.

Pripomočki: šali, kape, rokavice, noži, vilice, kocke, čokolada.

UJEMI RIBO

Vsak si okrog gležnja priveže ribo iz papirja. Naloga vsakega je, da drugemu čim prej pohodi njegovo ribo in mu jo tako pretrga, obenem pa mora paziti, da nihče ne pohodi njegove ribe. Igra se igra na izpadanje: kdor izgubi ribo, izpade.

Pripomočki: vrvice, ribe

POSTAVI SE V MOJE ČEVLJE

Vsak se na list podpiše in nanj naredi obris svoje noge. List pustimo na tleh in se ob glasbi gibamo po prostoru, ko pa se glasba konča pa vsak hitro stopi k enemu izmed listov ostalih udeležencev in po navodilu napiše nekaj nanj, predvsem pa mora biti napisano čim bolj povezano s tisto osebo.

Navodila so lahko naslednja: kaj ta oseba najraje je, kje jo vidiš čez 10 let, kaj na njej si najprej opazil, ena njena dobra lastnost, kam bi potovala ... itd.

Pripomočki: listi, pisala, seznam vprašanj

SORI, ZASMEJAL SI SE!

To je bitka za smeh. Kdor se zasmije, izgubi. Igralci se postavijo v dve nasprotni vrsti. Ena skupina postavi svojega člana pred drugo skupino, ta pa ga skuša spraviti v smeh. Dovoljeni so vsi načini, razen fizičnega kontakta. Če se prostovoljec zasmije, se mora priključiti nasprotni skupini. Igra se konča, ko je ena od skupin na svojo stran pridobila vse igralce iz druge skupine (če pa traja predolgo, jo zaključite sami).

KOLIKO ROK

V sredini kroga stoji oseba, na katero ostali igralci položijo roke. Oseba miži in mora ugotoviti, koliko rok so nanjo položili.

ČUDEŽNI PRST

Na karton narišemo tarčo z vrednostmi. Igralci stojijo na drugi strani sobe. Po en igralec gre z zavezanimi očmi proti tarči in skuša s flomastrom zadeti čim večjo vrednost na tarči. Lahko tekmujejo v parih, eden v paru soigralca usmerja. Zmaga tisti, ki ima največ točk.

Pripomočki: karton oz. večji list papirja, flomaster, preveza za oči

POMAKANJE SVINČNIKA V STEKLENICO

Svinčnik, ki je privezan na vrvico, visi tekmovalcu za vratom. Vsak tekmovalec mora v steklenico pomočiti svinčnik. Svinčnik si izmenjujejo.

Pripomočki: steklenice, svinčniki, vrvica

ZAJEMI SAPO

Gre za štafetno igro. Igralci se dajo v pare – eden drži sapo tako dolgo, dokler ponovno ne vdihne, drugi mora v tistem času na določeno mesto prinesiti čim več stvari.