

Telesna aktivnost in gibanje sta zelo pomembni za otrokovo rast in razvoj kot celoto. Poleg gibanja sistem učenja NTC vključuje tudi nekaj miselnih procesov, da se aktivira več možganskih regij. Ob tem je zelo pomembno, da bo otroku dejavnost zanimiva in da jo želi izvajati daljši čas. Za razvoj možganov je zelo pomembno vključevanje motoričnih in miselnih procesov, saj se na ta način aktivirajo in povežejo in razvijejo različne možganske regije, kar pozitivno vpliva na kognitivne sposobnosti otroka. Ne pozabite na gumitvist igro, ki se je igrala več ur. Ko ste morali v različnih in zapletenih gibalnih gibih (vrtenje, ravnotežje, dinamična akomodacija oči in koordinacija gibanja) izgovoriti pesem ali hitro skladbo, potem vam ni bilo dolgčas in igrali ste se lahko ves dan. Če igra nima miselnih procesov, potem postane dolgočasna in si zato vzame manj časa.

Zato imajo igre NTC elemente, ki v vsako igro vnesejo miselni proces (klasifikacije in serijacije), ki aktivira matematično-logično razmišljanje, zaradi česar je igra zanimiva in s tem čas hitro mineva.

Danes igramo eno enostavnejših iger - NTC gugalnica. Prikaz igre lahko pogledate tukaj: [https://www.youtube.com/watch?v=nZPWir0oHsc&fbclid=IwAR1FDonmcbbgFGvBj\\_nYzvE2lQRdPWgBQ\\_2M9IYEzBQuMZccx8C7lZBWgH9Q](https://www.youtube.com/watch?v=nZPWir0oHsc&fbclid=IwAR1FDonmcbbgFGvBj_nYzvE2lQRdPWgBQ_2M9IYEzBQuMZccx8C7lZBWgH9Q)

NTC gugalnica je igra, v kateri so otroci opolnomočeni v svojih fizičnih sposobnostih in hitrem razmišljanju. Zasnovana je za dva igralca, tako da jo lahko igrajo otroci med seboj ali otrok z enim od staršev. Igralci se držijo za roke, naloga pa je, da izmenično izgovarjajo živali. Ko otrok pove svojo žival, mora počepniti. Stoječi igralec hitro pove novo žival, drugi igralec pa iz čepečega položaja hitro vstane in izgovori svoj primer. Živali se ne smejo ponavljati, zmagovalec pa je tisti, ki pove zadnjo žival.

Igralci se lahko dogovorijo tudi za drugo temo oz. področje, npr. za sadje, zelenjavo, vozila, države, predmeti z določenih lokacij, kot so šola, park in podobno. Pri starejših otrocih je lahko to tudi kakšna težja možnost. Lahko tudi določijo temo in začetno črko, tako da lahko na primer iščete vse države na K ali živali na M.



Povzeto po: NTC Slovenija – Čas za NTC (<https://www.ntcslovenija.com/cas-za-ntc/>)